



REPÚBLICA DE PANAMÁ  
— GOBIERNO NACIONAL —

MINISTERIO DE  
DESARROLLO SOCIAL

# Manual de juguetes para **APRENDER** y jugar en **CASA**





REPÚBLICA DE PANAMÁ  
— GOBIERNO NACIONAL —

MINISTERIO DE  
DESARROLLO SOCIAL

#CAIPIenCasa

# Manual de juguetes para **APRENDER** y jugar en **CASA**

El Ministerio de Desarrollo Social te comparte este Manual de Juguetes de su programa “Cuidarte” para que puedas crearlos en casa y así continuar la estimulación de tu hijo o hija. Los juguetes y actividades contenidas en este manual están creadas para estimular el desarrollo de los niños y niñas de 6 a 36 meses de edad. Los niños aprenden más cuando un adulto interactúa con ellos y les describe lo que está haciendo, por eso tu participación como padre de familia es clave. Con los juegos y actividades de este Manual, estarás contribuyendo a estimular los principales dominios de desarrollo de tu hijo o hija:

- Desarrollo cognitivo e intelectual - razonamiento, resolución de problemas, memoria y atención, y aprendizaje.
- Desarrollo del lenguaje - vocalizaciones tempranas, gestos para comunicarse, palabras y oraciones.
- Desarrollo motriz - movimiento y coordinación, incluye motricidad fina y gruesa. La motricidad fina se refiere a movimientos de los dedos, tales como alcanzar objetos, agarrarlos, soltarlos y actividades más tardías como dibujar, escribir y coser. La motricidad gruesa incluye los músculos más grandes e incluye actividades como caminar, correr, patear, etc.
- Desarrollo Socio - Emocional - el interactuar con otros de forma apropiada de acuerdo a la cultura, hacer amigos y relacionarse con adultos y maestros.

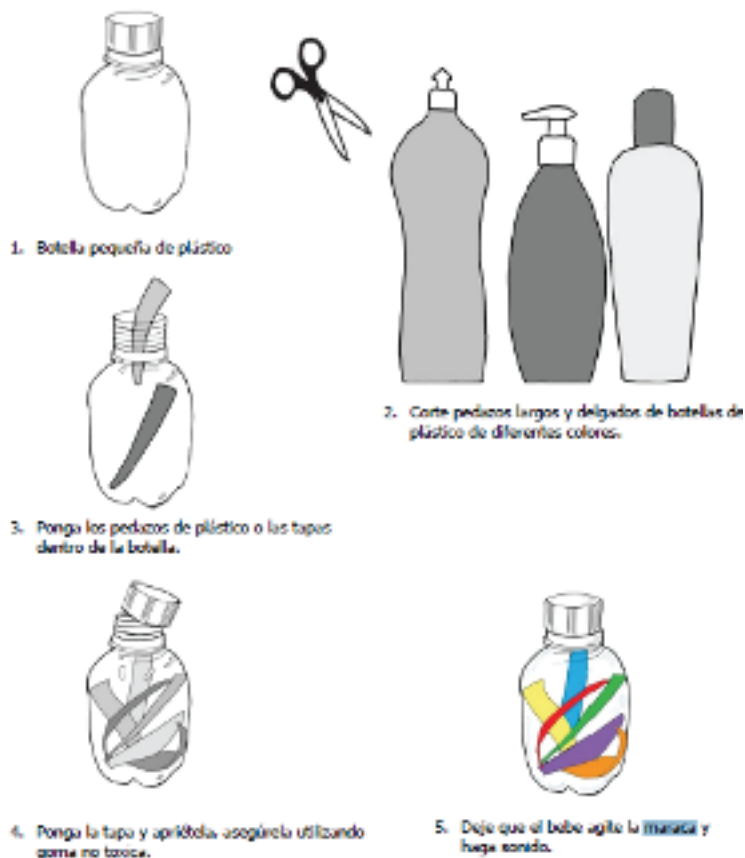
El Manual está organizado en etapas de 6 a 11 meses, de 12 a 23 meses y 24 a 36 meses. Primero se explica cómo elaborar el juguete y luego la actividad y aprendizaje a realizar. Todos los materiales para los juguetes son elaborados a partir de material reciclado o que podemos tener en casa.

# MARACA DE PLÁSTICO

Actividad: Una vez elaborada la maraca, agite la botella y ofrézcala al bebé para ver si la puede agarrar. Si no lo hace, ponga la marca en la mano del bebé y permítale explorarla. Luego, ayude al bebé a agitar la botella para que escuche los sonidos y vea los colores, y ver si lo puede hacer por sí solo. Felicite al bebé y diga “Qué buena maraca” o “Esto suena bien”. Anime al bebé a reírse con Usted.

## MARACA DE PLÁSTICO

**Materiales:** Botella pequeña transparente de plástico  
Pedazos largos de plástico de colores o 3 tapas de metal

- 
1. Botella pequeña de plástico
  2. Corte pedazos largos y delgados de botellas de plástico de diferentes colores.
  3. Ponga los pedazos de plástico o las tapas dentro de la botella.
  4. Ponga la tapa y aprétela, asegúrela utilizando goma no tóxica.
  5. Déje que el bebé agite la maraca y luego sonido.

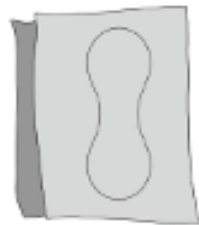


# PELOTA DE TELA

Actividad: Una vez elaborada la pelota de tela, dele la pelota de tela al bebé para que juegue con ella. Deje que él bebé sienta la pelota. Mientras lo hace, hable al bebé sobre los colores y la textura de la pelota. Luego, juegue con el bebé y hágale cosquillas con la pelota en su estómago. Luego hágala rodar fuera del alcance del bebé y anime al bebé que se acerque a ella o a que la alcance. Felicite al bebé y diga “Qué divertida es la pelota” o “Qué bien lo hiciste! Agarraste la pelota!”.

## BOLA SUAVE

**Materiales:** Patrón para bola suave (APÉNDICE 1)  
2 piezas de tela (12 pulgadas x 9 pulgadas / 30 cm x 22½ cm)  
Relleno (guata de material de poliéster, paño suave o esponja)



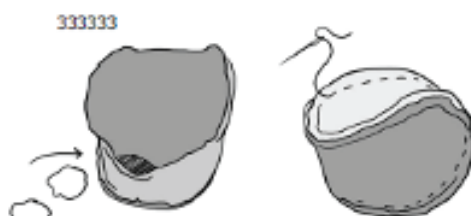
1. Tome dos piezas de tela y dibuje el patrón de la bola (Apéndice 1) como se observa en cada ilustración.



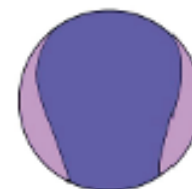
2. Corte la tela siguiendo el patrón.



3. Una los patrones de tela como se muestra en la ilustración. Cosa las dos piezas dejando espacio para meter el relleno.



4. Voltee la bola de tela hacia afuera, luego rellénela con pequeños pedazos de material, paño suave o esponja. Cosa el espacio después de rellenar la bola.



5. Deje que el niño se divierta jugando con la bola.

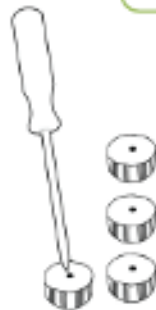


# JUGUETE DE AROS Y TELA

Actividad: Dele al bebé el juguete de aros. Mientras que él todavía esté interesado en el juguete, escóndalo debajo de la tela, pero deje una pequeña parte al descubierto. Pregúntele al bebé, "¿Dónde está? ¿Puedes encontrarlo?" Deje que lo encuentre. Cuando el bebé lo encuentre, aplauda y felicite al bebé, por ejemplo: "Muy bien bebé, ¡Encontraste el juguete!". Si lo encuentra fácilmente hágalo de nuevo escondiendo el juguete completamente.

## JUGUETE DE AROS

Materiales: 4 tapas de botellas plásticas de colores  
1 cordón corto e hilo (8 -12 pulgadas/20-30 cm)  
Tela (16 pulgadas x 10 pulgadas /40 cm x 25 cm)



1. Use picahielos para hacer huecos en el medio de las tapas.



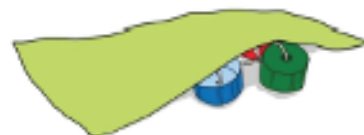
2. Pase el cordón a través de cada hueco y haga un nudo apretado para que se mantengan en su lugar. Continúe atando y asegurando cada atape hasta que todas las tapas estén en su lugar.



3. Anerre las esquinas del cordón para asegurar el juguete.



4. Deje que el bebé hule la tela o destape el juguete para jugar con el juguete.



# BOTELLAS PARA APILAR

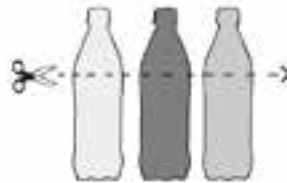
Permita que el niño explore las botellas. Primero, muéstrole cómo apilar una encima de la otra, describiendo las acciones: “Mira ahora voy a poner uno encima del otro.” Guíe la mano del niño si es necesario, hasta que él lo pueda hacer solo. Después deje que lo haga por su propia cuenta. Felicítelo mientras lo intenta: “buen intento”. Hable de lo que están haciendo mientras ejecutan las acciones y juegan.

El niño debe apilar 4 segmentos de botella uno encima del otro, y se familiarizará con el concepto de poner una encima. Si el niño hace esto fácilmente anímelo a que desmonte los segmentos de las botellas uno por uno, si es necesario guiando su mano. Dígale: “Mira cómo quito esta y después esta otra.” “Ahora tú quítala y dámela.” Mire si el niño puede hacerlo por sí mismo. Festéjelo si lo hace.



## BOTELLAS PARA APILAR

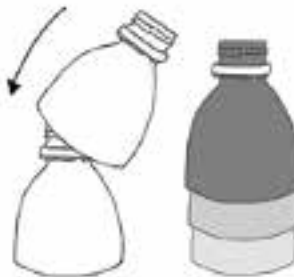
**Materiales:** 3 botellas plásticas cilíndricas del mismo tamaño (sin tapón)



1. Obtenga tres botellas de plástico limpias que tengan la misma forma y tamaño. Con un cuchillo o tijera, corte la parte superior de las botellas como se muestra en la ilustración. Recuerde cortar las tres botellas de la misma manera para que las piezas queden del mismo tamaño.



2. Aline los bordes del segmento de la botella con tijeras, cuchillo o calor. Asegúrese que los bordes no queden afilados para que no corten al bebé. Pinte los tapos de las botellas en diferentes colores o rayas con pintura no tóxica y deje secar por completo.



3. Deje que el bebé apile los segmentos de las botellas uno sobre la otra.

# BOTELLA PLÁSTICA Y 3 OBJETOS

Actividad: Ponga los objetos en una botella uno por uno y después agítelos dentro de la botella. Permita que el niño agite la botella y se divierta. Después muéstrole como voltear la botella para sacar los objetos que están adentro. Háblele de las acciones que usted está haciendo y utilice las palabras **“adentro” y “afuera”**. Por ejemplo, **“Ahora voy a sacarlos. ¿Los puedes sacar?”**. Cuando el niño ponga los objetos adentro de la botella, festéjelo.

## BOTELLA PARA INSERTAR

**Materiales:** Una botella plástica transparente con cuello delgada  
1 objeto pequeño (gancho de ropa desarmado)



1. Tome la botella de plástico con cuello largo y asegúrese que esté bien limpia.



2. Busque cosas que puedan pasar por el cuello de la botella (recuerde que deben ser suficientemente grandes para que el bebé no se las pueda tragar).



3. Deje que el bebé meta y saque las cosas de la botella y que la agite.



# ROMPECABEZAS DE CARTÓN

Una vez haya elaborado el rompecabezas, deje que el niño explore el rompecabezas. Muéstrela la imagen del payaso y hable de ella. Diga: “Éste es un payaso. Estos son sus ojos, esta es su nariz, estas son sus orejas”. Demuestre, sacando una sola pieza y volviendo a meterla. Diga, “Ésta es una oreja y se ajusta aquí.” Saque una pieza de nuevo y pida al niño que la vuelva a meter. “Aquí está la oreja. Mete la oreja de nuevo.” Elogie al niño y siga con el resto de las partes de la cara.

## ROMPECABEZAS

**Materiales:** Cartón (fino-grueso)  
Imágenes impresas del patrón  
Cinta pegante / masking tape



1. Corte dos cartones de 8 1/2 pulgadas x 14 pulgadas / 214 cm x 35 cm.



2. Imprima cada patrón de rompecabezas y pégallo con pegamento en uno de los dos cartones.



3. Con un cuchillo pequeño, corte a lo largo de las líneas perforadas como se muestra en el patrón de rompecabezas; Estos recortes serán las piezas del rompecabezas; no deseches las piezas de cartón.



4. Coloque el cartón cortado con el patrón de rompecabezas en la parte superior del cartón y cúbralo con cinta pegante a lo largo de los bordes.



5. Deje que el niño juegue poniendo las piezas de cartón para completar la imagen.



# BOLSA DE ARROZ

Deje que el niño juegue con la bolsa de arroz. Luego demuestre cómo equilibrar la bolsa de arroz en la cabeza mientras que está caminando. Diga, “¡Mírame! Estoy caminando con la bolsa de arroz sobre la cabeza. ¿Quieres intentar esto?” Coloque la bolsa de arroz en la cabeza del niño y que haga que él trate de hacer lo mismo. Vea hasta dónde puede caminar sin que se caiga la bolsa.

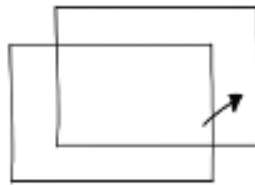
Use las palabras arriba, debajo y por encima mientras que juega con la bolsa de arroz. Por ejemplo, pídale al niño que tire la bolsa de arroz arriba en el aire.

Luego, pida al niño que se agache y pase la bolsa de arroz a la madre debajo de las piernas.

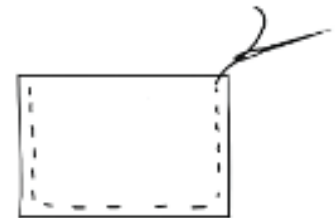


## BOLSA DE ARROZ

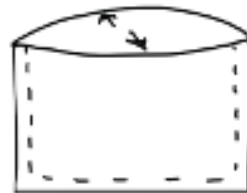
**Materiales:** 2 pedazos de tela (6 pulgadas x 5 pulgadas / 15 cm x 12½ cm)  
Relleno (arroz o frijoles o cuentas)



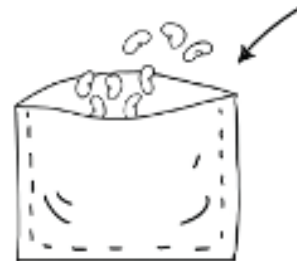
1. Recorte dos rectángulos de ritazos de tela (6 pulgadas x 5 pulgadas / 15 cm x 12½ cm).



2. Cosa los dos rectángulos de tela por tres lados.



3. Deje un lado abierto para llenar con arroz / frijoles / cuentas o cualquier otro material adecuado. Después de llenarlo, cosa el lado que falta para cerrar la bolsa.



4. Deje que el niño juegue con la bolsita.

# PARTE DE ARRIBA Y DEBAJO DE BOTELLAS Y CARTÓN

Permitale al niño explorar los objetos. En una superficie plana como el piso o una mesa, muéstrole al niño cómo construir una casa. Describa sus acciones usando palabras como “encima de”, “arriba de”, “alto”. Por ejemplo: “Yo pongo piezas azules aquí y el cartón arriba de ellas. Luego pongo las piezas rojas encima. Luego pongo la siguiente pieza de cartón.”

Estoy construyendo una casa alta.” Cuando termine, describa el edificio. “Las piezas azules están en la parte de abajo, las piezas rojas están en el medio y las piezas verdes están en la parte de arriba”. Permítale al niño construir diferentes cosas.

Anímelo y aplauda “Construiste una casa muy linda.”



## PARTE DE ARRIBA Y ABAJO DE BOTELLAS (8 CARTÓN)

**Materiales:** 4 botellas de plástico de tamaño mediano  
2 pedazos de cartón (2mm de grueso)



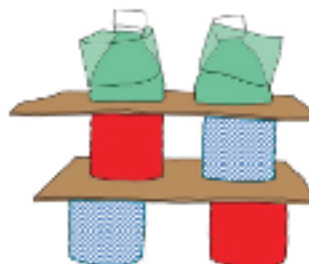
1. Corte cada botella de plástico en tres pedazos (superior, medio e inferior), alrededor de 2-3 pulgadas / 5-7½ cm de altura. Asegure las tapas de las botellas con pegamento no tóxico.



2. Alise los bordes de la botella con tijeras, cuchillo o calor. Use pintura no tóxica para pintar las piezas de la botella de diferentes colores (rojo, azul o verde) o rayas y deje que se sequen por completo.



3. Corte dos pedazos de cartón de 9 pulgadas x 9 pulgadas / 22½ cm x 22½ cm.



4. Deje que el niño disfrute construyendo diferentes estructuras con las piezas de las botellas y el cartón.



REPÚBLICA DE PANAMÁ  
— GOBIERNO NACIONAL —

MINISTERIO DE  
DESARROLLO SOCIAL

#CAIPIenCasa

Manual  
de juguetes  
para  
**APRENDER**  
y  
jugar  
en  
**CASA**



REPÚBLICA DE PANAMÁ  
— GOBIERNO NACIONAL —

MINISTERIO DE  
DESARROLLO SOCIAL